



INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

APLICAÇÕES INFORMÁTICAS B

2026

Prova 303

12.º Ano de Escolaridade

Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho | Decreto-Lei n.º 62/2023, de 25 de julho

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do Ensino Secundário da disciplina de Aplicações Informáticas B, a realizar em 2026, nomeadamente:

- objeto de avaliação;
- caracterização da prova;
- material;
- duração;
- critérios gerais de classificação.

Objeto de avaliação

Constituem-se como referenciais curriculares das várias dimensões do desenvolvimento curricular, os seguintes documentos curriculares:

- a) O Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória, homologado através do Despacho n.º 6478/2017, de 9 de julho;
- b) As Aprendizagens Essenciais, homologadas através do Despacho n.º 8476-A/2018, de 31 de agosto;
- c) A Estratégia Nacional de Educação para a Cidadania;

A prova a que esta informação se refere incide nos conhecimentos e nas competências enunciados no Programa de Aplicações Informáticas B.

Os conteúdos a avaliar abrangem os dois Domínios e as Aprendizagens Essenciais a eles associadas. A cotação atribuída aos conteúdos dos diferentes Domínios, distribuir-se-á equitativamente pelos mesmos (100 pontos para cada Domínio).

Domínio 1 – Introdução à Programação (100 pontos)

Domínio 2 – Introdução à Multimédia (100 pontos)

Caraterização da prova

A prova é cotada para 200 pontos e é de carácter totalmente teórico.

Os conteúdos da prova estão enunciados na tabela 1 (ver página seguinte).

Conteúdos		Cotação (pontos)
Grupo I	Introdução à Programação <ul style="list-style-type: none"> • Algoritmia • Programação (Python) 	100
Grupo II	Introdução à Multimédia <ul style="list-style-type: none"> • Edição e manipulação de imagem vetorial no software Inkscape • Edição e pós-produção de vídeo/áudio no software VSDC • Edição e técnicas de animação no software Synfig 	100

Tabela 1: Conteúdos da prova

Material

A escola faculta o material necessário, nomeadamente um computador por prova com o software de programação (Python) e o software multimédia (Inkscape, VSDC).

Como material de escrita, apenas pode ser usada caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta. Não é permitido o uso de corretor.

Duração

90 minutos

Critérios gerais de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

Quando se verificar um engano, este deve ser riscado e corrigido à frente.

Se o aluno responder a um mesmo item mais do que uma vez, não eliminando inequivocamente a(s) resposta(s) que não deseja que seja(m) classificada(s), deve ser considerada apenas a resposta que surgir em primeiro lugar.

A utilização dos programas software de programação (Python) e o software multimédia (Inkscape e VSDC) servem apenas como auxílio para as suas respostas.